**Создаем переменные по-разному**

[Java Syntax](https://javarush.ru/quests/QUEST_JAVA_SYNTAX)

[Уровень 2](https://javarush.ru/quests/lectures?quest=QUEST_JAVA_SYNTAX&level=2), Лекция 5

— Привет, дружище. Я сберёг для тебя копию контракта, если что. Этот подлый скряга Риша пребывает в счастливом неведении. Видел бы ты цифры в моем контракте. Хе-хе.

— Молодец, Диего. Я думаю, ты научишь меня реально полезным вещам.

— Конечно, Амиго. В большом мире слишком много глупцов, которые хотят разбогатеть, ничего не делая. Но ещё больше глупцов, которые работают бесплатно.

— Давай лучше займёмся учёбой. Сейчас я научу тебя создавать кучу переменных разными способами:

|  |  |
| --- | --- |
| **Пример** | **Пояснение** |
| String s1 = new String();  String s2 = ""; | Создание двух идентичных пустых строк. |
| int a; | Создание переменной типа int; |
| int a = 5; | Создание переменной a типа int, установка её значения равным 5 |
| int a = 5, b = 6; | Создание переменной a типа int, установка ей значения 5 Создание переменной b типа int, установка ей значения 6 |
| int a = 5, b = a + 1; | Создание переменной a типа int, установка ей значения 5 Создание переменной b типа int, установка ей значения 6 |
| Date date = new Date(); | Создание объекта типа «Дата». В каждый объект типа «дата» после создания заносится текущее время и дата. |
| boolean isTrue = true; | Переменная логического типа инициализируется значением true (истина) |
| boolean isLess = (5 > 6); | В переменную isLess заносится значение false (ложь). Других значений тип boolean не принимает. |

— Круто, Диего! Ты всегда так просто объясняешь.

— Хе-хе! Спасибо, Амиго.

— Кстати, у меня для тебя еще пара задачек. Как они тебе, кстати?

— Не сложные, но некоторые — обхохочешься.

3

Задача

Java Syntax,  2 уровень,  5 лекция

Самое нужное число

Представьте, что вам зачем-то нужно некое конкретное число, и пока вы его не получите, ничего хорошего не произойдет (или произойдет что-то нехорошее). Представили? Вжились в образ? Ну а теперь давайте решим интересную задачку: есть некий код. В нём нужно закомментировать максимальное количество строк так, чтобы на экран вывелось число 19.

1

Задача

Java Syntax,  2 уровень,  5 лекция

Великолепная восьмерка

То, с какой лёгкостью коты захватили интернет, показывает, что мы знаем об этих миловидных комках шерсти далеко не всё. Очевидно только, что людям без них хуже, чем с ними. Давайте сделаем мир лучше: создадим 10 переменных типа Cat и ещё 8 объектов типа Cat. Кстати, никому котёнок не нужен?

3

Задача

Java Syntax,  2 уровень,  5 лекция

Питомцам нужны люди

«Ты навсегда в ответе за всех, кого приручил», — говорил Экзюпери устами Лиса, приятеля Маленького Принца. Давайте наведем порядок в нашей программе, и не оставим ни одно животное без присмотра человека. Итак, создаем кошку, собаку и рыбку. И еще женщину. А потом назначаем её хозяйкой рыбки, собаки и кошки. Думаем, ей это понравится!